



畅游公布2014年第一季度未经审计财报

2014年4月28日，中国北京— 中国领先的在线游戏开发商和运营商畅游有限公司（下面称“畅游”或“公司”）（纳斯达克股票代码：**CYOU**）今天公布了截至2014年03月31日未经审计的第一季度财报。

2014年第一季度要点

- 总收入为 1.808 亿美元，环比下降 7%，同比增长 2%，超出了公司指导性预测上限 80 万美元。
- 网络游戏收入为 1.634 亿美元，环比下降 5%，同比下降 2%，达到了公司的指导性预测。
- 在线广告收入为 920 万美元，环比下降 45%，同比增长 39%，超出了公司指导性预测上限 20 万美元。
- 归属于畅游公司的净亏损为 1,950 万美元，2013 年第四季度归属于畅游公司的净利润为 4,300 万美元，2013 年第一季度归属于畅游公司的净利润为 7,760 万美元。归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄¹净亏损为 0.37 美元。2013 年第四季度归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为 0.81 美元，2013 年第一季度归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为 1.45 美元。
- 非美国通用会计准则²归属于畅游公司的净亏损为 1,920 万美元，达到了公司指导性预测。2013 年第四季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润为 4,330 万美元，2013 年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润为 7,790 万美元。归属于畅游公司的非美国通用会计准则每股美国存托凭证摊薄净亏损为 0.36 美元。2013 年第四季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为 0.82 美元，2013 年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为 1.45 美元。
- 2013 年 7 月 27 日，畅游董事会批准了一项规模高达 1 亿美元的股票回购计划。根据该计划，畅游公司可在 2013 年 7 月 27 日至 2015 年 7 月 26 日的两年中，回购畅游的流通美国存托股票（ADS）。截至 2014 年 3 月 31 日，畅游已经按照该股票回购计划回购了 590,500 股畅游美国存托股票，总金额为 1,730 万美元。

畅游首席执行官王滔先生表示：“我们一贯遵循“玩家至上”的理念，在运营网络游戏业务时，致力于优化公司的旗舰游戏，发布对玩家有吸引力的游戏更新内容。我们努力打造游戏，期待通过游戏为玩家带来愉快而难忘的体验，我们相信这是《天龙八部》、《神曲》和《弹弹堂》等游戏长期以来一直受到玩家欢迎的原因。我们将继续维护现有游戏的稳定运营，同时陆续发布更多品质优良的大型多人在线游戏、网页游戏和移动端游戏，扩展公司的产品组合，增加公司的市场份额，进一步提升公司在国内网络游戏领域的行业地位。”

畅游总裁陈德文先生补充道：“畅游围绕 17173 网站内容和产品为玩家打造一体化平台的战略取得了进一步的进展。17173 网站一直是中国游戏玩家首选的游戏资讯和社交网站，第一季度 17173 发布了更多的游戏视频内容和游戏直播赛事，网站的访问量大幅提升。本季度，我们对 17173 PC 端

¹ 一股美国存托凭证代表两股 A 类普通股。

² 非美国通用会计准则计算方法剔除了股权激励费用、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。关于公司非美国通用会计准则财务数据及其与美国通用会计准则财务数据之间的相关调节的说明，请参见随附的“非美国通用会计准则披露”和“美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表”。



浏览器和17173移动端等软件和应用进行了大规模的推广，吸引了大量用户下载和安装这些软件和应用，使用户体验到畅游多终端的服务。今年全年我们将继续实施现在的推广计划，宣传公司的软件和应用，加速平台业务的发展。”

畅游代理首席财务官盛雯女士表示：“公司网络游戏业务和在线广告业务表现平稳，达到了我们的预期。这些业务为公司带来稳定的现金流，支持我们接下来对新游戏和软件及应用的平台战略业务的持续投入。我们期待这些投入产生的回报将为股东创造丰厚的长期价值。”

2014年第一季度经营业绩

公司2014年第一季度运营表现如下：

- 公司游戏的总计平均月度活跃用户数³为2,800万，环比增长12%，同比下降26%。环比增长主要原因是我们发布了新移动端游戏和网页游戏，带来了活跃用户数的增长；同时被《神曲》国内活跃用户数的下降所部分抵消。同比下降主要原因是2013年公司为了进一步提升《天龙八部》游戏经济体系的平衡性，注销了一些游戏账户，带来《天龙八部》活跃用户数的下降，《弹弹堂》进入相对成熟期后活跃用户数的下降，以及《神曲》国内活跃用户数的下降。
- 公司平台产品的总计平均月度活跃用户数⁴为2.39亿，环比增长60%，同比增长182%。环比和同比增长主要原因是2014年第一季度17173网站提供了更多的视频内容和游戏直播赛事，带来了网站月度独立访问用户数的增长，以及17173浏览器默认主页月度独立访问用户数的增长；另外，公司对多款PC端软件和移动应用进行了大规模推广，带来PC端软件和移动应用月度登陆账号数的增长。

2014年第一季度未经审计财报

收入

2014年第一季度的总收入为 1.808亿美元，环比下降7%，同比增长2%，超出了公司指导性预测上限80万美元。

2014年第一季度的网络游戏收入为1.634亿美元，环比下降5%，同比下降2%，达到了公司的指导性预测。环比下降的主要原因是公司在2014年第一季度没有发布《天龙八部》新资料片收入下降，而公司在2013年第四季度发布了一款资料片，以及《神曲》国内收入的下降。同比下降主要是由于《神曲》国内收入和《弹弹堂》收入的下降。

2014年第一季度在线广告收入为920万美元，环比下降45%，同比增长39%，超出了公司指导性预测上限20万美元。环比下降主要是由于2014年第一季度是广告行业传统季节性淡季。同比增长主要是由于2013年17173网站广告价格的增长。

2014年第一季度公司网站上运营的网页游戏，以及软件和应用业务所产生的互联网增值服务收入

³ 计算方法为公司及其全资和/或控股子公司所有运营的大型多人在线游戏、网页游戏和移动端游戏的季度内总计月度活跃用户数的平均数。游戏月度活跃用户数是指当月至少登陆过一次游戏的用户数量。

⁴ 计算方法为公司网页游戏运营平台及17173网站和其非游戏产品的季度内总计月度独立访问用户数和非游戏应用的季度内总计月度登陆账号数的加总的平均数。公司在12月末完成对RC语音业务的收购，2013年第一季度和第四季度不含RC语音的月度登陆账号数。



为360万美元，环比增长149%，同比增长150%。环比和同比增长主要是由于公司对多个网页运营网站进行整合，带来网页游戏运营收入的增长，以及RC语音业务自2013年12月31日起合并进入畅游的财务报表。

2014年第一季度由影前广告业务产生的其他收入为450万美元，环比下降2%，同比增长118%。环比下降主要是由于2014年第一季度是广告行业传统季节性淡季。同比增长主要是由于2014年第一季度销售团队能力的提升带来广告销售额的增长。

毛利润

2014年第一季度的毛利润为1.415亿美元，环比下降11%，同比下降4%。2014年第一季度非美国通用会计准则的毛利润为1.416亿美元，环比下降11%，同比下降4%。2014年第一季度的毛利润率和非美国通用会计准则的毛利润率均为78%，2013年第四季度均为82%，2013年第一季度均为83%。

2014年第一季度网络游戏业务的毛利润为1.368亿美元，环比下降6%，同比下降6%。2014年第一季度网络游戏业务非美国通用会计准则的毛利润为1.368亿美元，环比下降6%，同比下降5%。2014年第一季度网络游戏业务的毛利润率及非美国通用会计准则的毛利润率均为84%，2013年第四季度均为85%，2013年第一季度均为86%。2014年第一季度网络游戏业务的毛利润和非美国通用会计准则的毛利润环比下降主要是由于2014年第一季度游戏运营人员工资福利费用的增长。同比下降主要是由于2014年第一季度公司增加了给予第三方游戏研发商的收入分成。

2014年第一季度在线广告业务的毛利润为560万美元，环比下降53%，同比增长38%。2014年第一季度在线广告业务非美国通用会计准则的毛利润为570万美元，环比下降52%，同比增长40%。2014年第一季度在线广告业务的毛利润率为61%，2013年第四季度为71%，2013年第一季度为61%。2014年第一季度在线广告业务非美国通用会计准则的毛利润率为62%，2013年第四季度为71%，2013年第一季度为61%。2014年第一季度在线广告业务的毛利润率和非美国通用会计准则的毛利润率环比下降主要是由于2014年第一季度在线广告业务收入的下降。

2014年第一季度互联网增值服务业务的毛亏损和非美国通用会计准则的毛亏损均为20万美元，2013年第四季度互联网增值服务业务的毛利润和非美国通用会计准则的毛利润均为110万美元，2013年第一季度互联网增值服务业务的毛利润和非美国通用会计准则的毛利润均为100万美元。2014年第一季度互联网增值服务业务产生毛亏损和非美国通用会计准则的毛亏损主要是由于2014年第一季度公司PC端软件和移动应用用户数的提升，带来带宽成本的增长，以及RC语音业务的毛亏损自2013年12月31日起合并进入畅游的财务报表。

2014年第一季度其他业务的毛亏损及非美国通用会计准则的毛亏损均为80万美元，2013年第四季度其他业务的毛利润及非美国通用会计准则的毛利润均为50万美元，2013年第一季度其他业务的毛亏损及非美国通用会计准则的毛亏损均为230万美元。2014年第一季度其他业务产生毛亏损及非美国通用会计准则的毛亏损主要是由于2014年第一季度影前广告采购费用的上涨。

营业费用

2014年第一季度的营业费用总额为1.715亿美元，环比增长31%，同比增长273%。

2014年第一季度产品开发费用为6,960万美元，环比增长61%，同比增长246%。环比和同比增长主要是由于公司2014年第一季度工资福利费用的增长，以及公司发放了之前宣布的员工激励计划下的内部分红股，带来了额外的薪酬费用。

2014年第一季度销售及市场推广费用为8,050万美元，环比增长16%，同比增长520%。环比和同比



增长主要是由于2014年第一季度公司发展平台业务，加大了对PC端软件和移动应用的推广，带来了广告宣传费用的增长，以及工资福利费用的增长。

2014年第一季度管理费用为2,140万美元，环比增长18%，同比增长66%。环比和同比增长主要是由于2014年第一季度工资福利费用的增长。

营业亏损

2014年第一季度的营业亏损为3,000万美元，2013年第四季度的营业利润为2,910万美元，2013年第一季度的营业利润为1.016亿美元。

2014年第一季度的非美国通用会计准则的营业亏损为2,970万美元，2013年第四季度非美国通用会计准则的营业利润为2,950万美元，2013年第一季度非美国通用会计准则的营业利润为1.018亿美元。

所得税收益

2013年12月，公司中国境内的主要运营主体获得“2013-2014年度国家重点软件企业”资质，2013年及2014年可以享受10%的优惠企业所得税率。

2014年第一季度公司确认了可抵扣亏损相关的递延所得税资产，所得税收益为270万美元，相比2013年第四季度所得税收益为770万美元，2013年第一季度所得税支出为1,660万美元。

净亏损

2014年第一季度净亏损为1,990万美元，2013年第四季度净利润为4,300万美元，2013年第一季度净利润为8,830万美元。

2014年第一季度非美国通用会计准则的净亏损为1,960万美元，2013年第四季度非美国通用会计准则的净利润为4,330万美元，2013年第一季度非美国通用会计准则的净利润为8,850万美元。

2014年第一季度产生净亏损和非美国通用会计准则的净亏损主要是由于2014年第一季度工资福利费用的增长，以及公司推广PC端软件和移动应用，带来广告宣传费用的增长。

归属于分类为少数股东权益的非控制性股东的净亏损

收购完成后，RC语音业务自2013年12月31日合并进入畅游的财务报表。

2014年第一季度归属于分类为少数股东权益的非控制性股东的净亏损以及非美国通用会计准则归属于分类为少数股东权益的非控制性股东的净亏损均为40万美元。这是属于RC语音业务中畅游的非控制性股东权益。

归属于畅游公司的净亏损

2014年第一季度归属于畅游公司的净亏损为1,950万美元，2013年第四季度归属于畅游公司的净利润为4,300万美元，2013年第一季度归属于畅游公司的净利润为7,760万美元。2014年第一季度归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净亏损为0.37美元，2013年第四季度归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为0.81美元，2013年第一季度归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.45美元。

2014年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净亏损为1,920万美元，达到了公司指导性



预测。2013年第四季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润为4,330万美元，2013年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润为7,790万美元。2014年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净亏损为0.36美元，2013年第四季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为0.82美元，2013年第一季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.45美元。

资金流动性

截至2014年3月31日，畅游持有净现金和现金等价物以及短期投资合计4.095亿美元，低于截至2013年12月31日的5.513亿美元。下降主要是由于第一季度公司偿还银行贷款1.533亿美元。2014年第一季度的营运现金流为净流出1,570万美元。

截至2014年3月31日，畅游持有短期贷款2.57亿美元，以及流动受限定期存款3.721亿美元，而截至2013年12月31日，畅游持有短期银行贷款4.103亿美元，以及流动和非流动的受限定期存款4.247亿美元。

2014年第一季度其它业务进展

自主研发的网页游戏《剑影》在国内推出

《剑影》是畅游自主研发的一款2.5D以西方魔幻背景为题材的策略型网页游戏，拥有独特的美女佣兵战团和原声竞技模式。游戏采用自主研发的渲染技术，创造壮丽的场景和栩栩如生的美女佣兵形象。另外，游戏拥有特色游戏系统玩法，在游戏中玩家可使用专属技能进行攻击对手与怪物，为玩家提供畅快的战斗打击感。截至2014年3月31日，《剑影》已在国内29家游戏平台上线运营。

畅游股票回购计划进展

2013年7月27日，畅游董事会批准了一项规模高达1亿美元的股票回购计划。根据该计划，畅游公司可在2013年7月27日至2015年7月26日的两年中，回购畅游的流通美国存托股票。

该股票回购计划将遵循《1934年美国证券交易法》下第10b-18项规则的相关规定，由管理层按照市场价格在公开市场进行。回购畅游美国存托凭证的时间和数量将取决于公司管理层对市场条件、股票交易价格及其他因素的评估。这一股票回购计划可以在任意时间暂停或终止。

截至2014年3月31日，畅游已经按照该股票回购计划回购了590,500股畅游美国存托股票，总金额为1,730万美元。本季度公司没有回购股票。

业务展望

对于2014年第二季度，畅游预计：

- 预计总收入在1.82亿美元至1.88亿美元之间。其中，预计网络游戏收入在1.61亿美元至1.66亿美元之间，在线广告收入在1,400万美元至1,500万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的净亏损在1,400万美元至2,000万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净亏损在0.26美元至0.38美元之间。第二季度预计将发生非美国通用会计准则归属于畅游公司净亏损是因为2014年第



二季度我们将继续在国内外推广公司的PC端软件和移动应用，以及将加大对人力资源的投入。

- 假设不再授予新的股权激励，预计股权激励费用在50万美元至100万美元之间，归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净亏损将因此增加0.01美元至0.02美元。

非美国通用会计准则的披露

作为对遵照美国通用会计准则提交的未经审计的合并财务数据的补充，畅游管理层提供了非美国通用会计准则的毛利、营业利润、净利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益，即将股权激励的费用、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用从美国通用会计准则数据中调整出来。这些数据应被视为对遵照美国通用会计准则编制的财务数据的补充，而不应被视为可代替或优于美国通用会计准则数据。

畅游管理层认为，不包括股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的非美国通用会计准则财务数据对其本身和投资者都有用处。并且，公司管理层无法预计股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的金额，因此作为畅游提供给投资者和分析师的业务展望数据，公司年度预算和季度预测，在编制时也不考虑这部分费用。由于股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用不涉及任何将来的现金流，畅游在评估和审批费用支出以及分配资源至各项业务时都不会考虑此因素。因此，各月的内部财务报告和所有的绩效奖励考核一般都是基于不含股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的非美国通用会计准则进行的。

非美国通用会计准则财务数据帮助投资者全面了解畅游目前的财务状况和对未来的展望。使用非美国通用会计准则的毛利、营业利润、净利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股摊薄净收益也有其不足之处，因为股权激励费用已经是而且在可预见的未来也将是我们业务中一项重大持续费用，而商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用也有可能在未来再次发生。为了弥补这部分不足，我们同时提供了关于美国通用会计准则金额和非美国通用会计准则金额差别的具体信息。在后文的附表里列示了美国通用会计准则和非美国通用会计准则调节的明细，可以直观地进行比较。

财务信息注释

除注明为非美国通用会计准则的信息之外，本新闻稿中的财务信息均摘自畅游根据美国通用会计准则编制的未经审计的财务报表。

安全港声明

我们现在预计“业务展望”中的内容在下个季度财务数据公布之前不会被更新。但是，畅游保留在任何时候，由于任何原因对“业务展望”部分的内容进行更新的权利。

本财务报告中包含前瞻性的陈述。非历史事实的陈述，包括关于我们的预期，均为前瞻性陈述。这些陈述是基于当前的计划，估计及展望，请不要对其产生不适当的依赖。前瞻性的陈述中包含风险及不确定因素。我们在此提醒您，某些重要的因素可能会导致实际结果与前瞻性陈述有重大差别。潜在的风险及不确定因素包括但不限于：全球金融和信贷市场危机及其对中国经济的延续



性的潜在影响、中华人民共和国产业政策的不确定、各季度运营结果可能出现上下波动、畅游不断追加的移动应用推广费用带来的目前及未来可能的亏损、畅游可能无法成功地在移动平台上发布任何移动端游戏或者无法成功地商业化任何自主研发或收购的移动端游戏、以及本公司依赖《天龙八部》作为主要收入来源的事实。更多有关上述及其他风险的资讯收录于畅游于2014年2月28日提交的20-F表格的年度报告，以及向美国证券交易委员会提交的其他文件中。

电话会议信息

畅游管理层将于美国东部时间2014年4月28日早7点（即北京/香港时间2014年4月28日晚7点）举行电话会议，讨论2014年公司第一季度业绩。

业绩电话会议的电话接入方式如下：

美国接入号码： +1-855-298-3404
香港接入号码： +852-5808-3202
国际接入号码： +1-631-514-2526
接入密码： CYOU

请在电话会议开始之前 10 分钟拨打以上电话号码参加会议，拨打电话时需输入密码。

电话会议的回放将于会议结束后，于美国东部时间2014年4月28日早10点后启用，直至2014年5月5日，收听号码：

国际接入号码： +1- 866-846-0868
密码： 8812217

同时，畅游公司的网站<http://ir.changyou.com/>将直播本次电话会议，以后也可访问此网址收听本次电话会议的录音。

关于畅游

畅游有限公司（纳斯达克股票代码：CYOU）是一家中国国内领先的在线游戏开发商和运营商，其开发和运营多种类型的在线游戏，如中国最受欢迎的大型多人在线游戏（“MMO”）之一的《天龙八部》以及两款流行的网页游戏《神曲》和《弹弹堂》。公司同时运营国内领先的游戏资讯门户网站17173.com网站，以及多个游戏平台。每个月，数以千万计的用户在使用畅游的产品，包括公司旗下的游戏和17173网站。移动业务方面，畅游开发的移动端游戏和常用的软件和应用已推出市面。畅游2003年作为搜狐集团（纳斯达克股票代码：SOHU）的游戏事业部开始运营，2007年12月分拆成为一家独立运营公司，之后2009年4月7日完成其首次公开募股。畅游先进的技术平台包括先进的2.5D及3D图形引擎、统一的游戏开发平台、有效的反作弊和反黑客技术、自主研发的跨网络技术和先进的数据保护技术等。更多信息请访问畅游网站<http://ir.changyou.com/>。

投资者和媒体垂询，请联系：

中国：

张正慧女士
畅游有限公司



畅游
changyou

电话: +86 (10) 6861-3688

电子信箱: ir@cyou-inc.com

美国:

Jeff Bloker先生

汇思讯

电话: +1 (480) 614-3003

电子邮箱: jbloker@ChristensenIR.com



畅游

changyou

畅游有限公司
 简要合并损益表
 (未经审计, 单位千美元, 每 ADS 净收益除外)

	三个月截至		
	2014年3月31日	2013年12月31日	2013年3月31日
收入:			
网络游戏收入	\$ 163,388	\$ 171,958	\$ 167,421
在线广告收入	9,246	16,863	6,649
互联网增值服务收入	3,611	1,448	1,445
其他收入	4,508	4,582	2,070
总收入	180,753	194,851	177,585
成本:			
网络游戏成本(包括股权激励费用分别为\$18, \$24和 \$(19))	26,586	25,926	22,649
在线广告成本(包括股权激励费用分别为\$93, \$7和 \$9)	3,626	4,912	2,580
互联网增值服务成本	3,766	368	465
其他成本	5,277	4,063	4,325
总成本	39,255	35,269	30,019
毛利	141,498	159,582	147,566
营业费用:			
产品开发(包括股权激励费用分别为\$46, \$88和 \$102)	69,604	43,158	20,097
销售及市场推广(包括股权激励费用分别为\$(46), \$29和 \$(25))	80,527	69,226	12,992
管理费用(包括股权激励费用分别为\$196, \$181和 \$165)	21,364	18,059	12,869
营业费用合计	171,495	130,443	45,958
营业(亏损)/利润	(29,997)	29,139	101,608
利息收入	6,091	5,938	3,900
汇兑收益/(亏损)	737	(1,218)	(1,865)
其他净收入	617	1,416	1,303
税前(亏损)/利润	(22,552)	35,275	104,946
所得税收益/(支出)	2,683	7,724	(16,633)
净(亏损)/利润	(19,869)	42,999	88,313
减: 归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润(a)	0	0	10,668
减: 归属于分类为少数股东权益的非控制性股东的净亏损	(372)	0	0
归属于畅游公司的净(亏损)/利润	\$ (19,497)	\$ 42,999	\$ 77,645
归属于畅游公司的每ADS基本净(亏损)/收益	\$ (0.37)	\$ 0.81	\$ 1.47
归属于畅游公司的用于计算每ADS基本净(亏损)/收益的ADS股数	52,851	52,915	52,994
归属于畅游公司的每ADS摊薄净(亏损)/收益	\$ (0.37)	\$ 0.81	\$ 1.45
归属于畅游公司的用于计算每ADS摊薄净(亏损)/收益的ADS股数	52,851	53,013	53,479

备注:

a) 2013年第一季度的归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润为1,067万美元, 是第七大道非控制性权益预估赎回价值的增值。



畅游有限公司
 简要合并资产负债表
 (未经审计, 单位千美元)

	2014年3月31日	2013年12月31日
资产		
流动资产:		
现金及现金等价物	\$ 409,467	\$ 548,484
应收账款, 净值	35,751	35,996
短期投资	0	2,827
短期受限定期存款	372,101	393,019
递延税资产	7,430	4,743
预付账款及其他流动资产	65,667	60,107
流动资产合计	890,416	1,045,176
非流动资产:		
固定资产, 净值	247,135	246,674
商誉	179,029	180,252
无形资产, 净值	77,732	73,395
长期受限定期存款	0	31,655
递延税资产	7,851	958
其他资产, 净值	5,403	7,102
非流动资产合计	517,150	540,036
资产合计	\$ 1,407,566	\$ 1,585,212
负债		
流动负债:		
预收账款及递延收入	\$ 39,832	\$ 43,842
应付账款及预提费用	164,369	144,747
短期银行贷款(a)	257,000	410,331
应交税金	20,883	31,214
递延税金	20,026	18,814
流动负债合计	502,110	648,948
长期负债:		
长期或有对价	4,244	4,162
长期递延税负债	11,698	12,334
长期应付账款	5,226	6,252
长期负债合计	21,168	22,748
负债合计	\$ 523,278	\$ 671,696
所有者权益		
归于畅游公司的所有者权益	867,482	896,338
归于少数股东的权益	16,806	17,178
所有者权益合计	\$ 884,288	\$ 913,516
负债、中间权益与所有者权益合计	\$ 1,407,566	\$ 1,585,212

备注:

a) 2014年第一季度公司偿还银行贷款1.533亿美元, 减少了公司的短期银行贷款。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2014年3月31日的三个月

	非美国通用会计准则调整				非美国通用会计准则报告数
	美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	并购业务无形资产减值和相关税费	或有负债的公允价值变动	
网络游戏毛利	\$ 136,802	18	0	0	136,820
在线广告毛利	5,620	93	0	0	5,713
互联网增值服务毛亏损	(155)	0	0	0	(155)
其他毛亏损	(769)	0	0	0	(769)
毛利	<u>\$ 141,498</u>	<u>111</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>141,609</u>
毛利率	<u>78%</u>				<u>78%</u>
营业亏损	<u>\$ (29,997)</u>	<u>307</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>(29,690)</u>
营业亏损率	<u>(17%)</u>				<u>(16%)</u>
净亏损	<u>\$ (19,869)</u>	<u>307</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>(19,562)</u>
归属于畅游公司的净亏损	<u>\$ (19,497)</u>	<u>307</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>(19,190)</u>
归属于畅游公司的净亏损率	<u>(11%)</u>				<u>(11%)</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净亏损	<u>\$ (0.37)</u>				<u>(0.36)</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净亏损的ADS股数	<u>52,851</u>				<u>52,851</u>

备注:

a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2013年12月31日的三个月

	非美国通用会计准则调整				非美国通用会计准则报告数
	美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	并购业务无形资产减值和相关税费	或有负债的公允价值变动	
网络游戏毛利	\$ 146,032	24	0	0	146,056
在线广告毛利	11,951	7	0	0	11,958
互联网增值服务毛利润	1,080	0	0	0	1,080
其他毛利润	519	0	0	0	519
毛利	<u>\$ 159,582</u>	<u>31</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>159,613</u>
毛利率	<u>82%</u>				<u>82%</u>
营业利润	<u>\$ 29,139</u>	<u>329</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>29,468</u>
营业利润率	<u>15%</u>				<u>15%</u>
净利润	<u>\$ 42,999</u>	<u>329</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>43,328</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 42,999</u>	<u>329</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>43,328</u>
归属于畅游公司的净利润率	<u>22%</u>				<u>22%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 0.81</u>				<u>0.82</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的ADS股数	<u>53,013</u>				<u>53,058</u>

备注:

a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2013年3月31日的三个月

	非美国通用会计准则调整				非美国通用会计准则报告数
	美国通用会计准则报告数	股权激励费用(a)	并购业务无形资产减值和相关税费	或有负债的公允价值变动	
网络游戏毛利	\$ 144,772	(19)	0	0	144,753
在线广告毛利	4,069	9	0	0	4,078
互联网增值服务毛利润	980	0	0	0	980
其他毛亏损	(2,255)	0	0	0	(2,255)
毛利	<u>\$ 147,566</u>	<u>(10)</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>147,556</u>
毛利率	<u>83%</u>				<u>83%</u>
营业利润	<u>\$ 101,608</u>	<u>232</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>101,840</u>
营业利润率	<u>57%</u>				<u>57%</u>
净利润	<u>\$ 88,313</u>	<u>232</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>88,545</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 77,645</u>	<u>232</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>77,877</u>
归属于畅游公司的净利润率	<u>44%</u>				<u>44%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.45</u>				<u>1.45</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的ADS股数	<u>53,479</u>				<u>53,546</u>

备注:

a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。