



畅游公布2013年第三季度未经审计财报

2013年10月28日，中国北京—中国领先的在线游戏开发商和运营商畅游有限公司（下面称“畅游”或“公司”）（纳斯达克股票代码：CYOU）今天公布了截至2013年9月30日未经审计的第三季度财报。

2013年第三季度要点

- 总收入达到了创纪录的1.831亿美元，环比持平，同比增长10%，达到了公司的指导性预测。
- 网络游戏收入达到了1.615亿美元，环比下降4%，同比增长7%，达到了公司的指导性预测。
- 在线广告收入达到1,640万美元，环比增长63%，同比增长29%，超出公司指导性预测上限140万美元。
- 归属于畅游公司的净利润为7,280万美元，环比下降3%，同比持平。
- 非美国通用会计准则¹归属于畅游公司的净利润为7,320万美元，环比下降3%，同比下降4%，达到了公司指导性预测。
- 2013年7月27日，畅游董事会批准了一项规模高达1亿美元的股票回购计划。根据该计划，畅游公司可在2013年7月27日至2015年7月26日的两年中，回购畅游的流通美国存托股票²（ADS）。截至2013年9月30日，畅游已经按照该股票回购计划回购了305,800股畅游美国存托股票，总金额约910万美元。

畅游首席执行官王滔先生表示：“我们继续遵循“玩家至上”的理念制定公司的产品和服务策略。10月25日，我们推出了备受玩家期待的《天龙八部》大型年度资料片——《新天龙八部》，这是研发团队历时一年精心打造的一部资料片。为了这款资料片的发布，我们调整了第三季度常规资料片的内容，而且优化了游戏参数来提升游戏内的经济体系。《新天龙八部》推出后受到了玩家的欢迎。我们相信这款资料片的成功得益于精心策划、完美执行的产品宣传策略，并且彰显了公司贯彻“玩家至上”理念的实效。我们也将这些成功理念落实到公司的网页游戏运营中，对网页游戏业务起到了积极推动作用。第三季度，我们推出了《弹弹堂》和《神曲》的游戏更新，提升了两款游戏的收入。展望未来几个季度，我们计划推出一系列PC端、网页和移动端游戏产品以及移动端平台和应用，并且会继续坚持执行公司的业务理念，我们对公司的长期成功充满信心。”

畅游总裁陈德文先生同时表示：“在丰富的游戏产品线基础上，畅游另一个战略目标是要在PC和移动端上建立站点，为那些热爱玩在线游戏的用户提供最有创意和最优质的服务，缔造畅游忠实用户群社区，满足他们对网络和移动端游戏的热爱。17173网站继续保持国内网络游戏资讯媒体的领先地位，第三季度，受到多款备受业界关注游戏的推出以及学生放暑假的季节性利好因素的影响，17173网站的访问量和浏览量均有所上升。另外，公司在海外上线的新网页游戏亦提升了海外网页游戏平台的访问量。第四季度，我们计划推出一系列17173移动端应用，方便17173用

¹ 非美国通用会计准则计算方法剔除了股权激励费用、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的历史性或有对价冲销收益。关于公司非美国通用会计准则财务数据及其与美国通用会计准则财务数据之间的相关调节的说明，请参见随附的“非美国通用会计准则披露”和“美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表”。

² 一股美国存托凭证代表两股A类普通股。



户随时在移动端访问他们喜爱的网站板块。这些令人振奋的进展将进一步推进畅游实现打造全球网络游戏玩家平台的愿景。”

畅游首席财务官何捷先生补充道：“2013年第三季度公司各个业务线的表现均达到了预期。这些业务线带来了充沛的现金流，支持公司业务的持续扩展。特别是在第四季度，我们将大幅度增加公司的市场推广费用的投入，在国内外市场大力宣传推广新上线的游戏、移动应用和其他互联网产品，从而进一步拓展公司的用户群，并积极捕捉市场潜力和新的机遇。我们相信这些投资将为股东创造更丰厚的长期价值。”

2013年第三季度经营业绩

公司2013年第三季度运营表现如下：

- 公司游戏的总计平均月度活跃用户数³为3,100万，环比下降14%，同比下降21%。环比下降主要原因是公司计划在10月份推出《天龙八部》的年度大型资料片——《新天龙八部》，进而决定不在《天龙八部》2013年第三季度的资料片中推出新地图、新虚拟物品或新玩法等，以及公司为了进一步提升游戏经济体系的平衡性，注销了《天龙八部》的一些游戏账户，带来《天龙八部》活跃用户数的下降。同比下降主要原因是上述原因带来的《天龙八部》2013年第三季度活跃用户数的下降，以及《弹弹堂》进入相对成熟期后带来的2013年第三季度活跃用户数的下降。
- 公司平台产品⁴的总计平均月度活跃用户数为9,900万，环比增长16%，同比增长15%。环比和同比增长主要原因是2013年第三季度公司17173网站以及海外网页游戏运营平台月度独立访问数的增长。

2013年第三季度未经审计财报

收入

2013年第三季度的总收入达到了1.831亿美元，环比持平，同比增长10%，达到了公司的指导性预测。

2013年第三季度的网络游戏收入达到了1.615亿美元，环比下降4%，同比增长7%，达到了公司的指导性预测。环比下降主要是由于公司计划在10月份推出《天龙八部》的年度大型资料片——《新天龙八部》，进而决定不在《天龙八部》2013年第三季度的资料片中推出新地图、新虚拟物品或新玩法等，另一方面，新推出的游戏《轩辕剑》带来部分新的收入，2013年第三季度《弹弹堂》和《神曲》有季节性收入增长。同比增长主要是由于2013年第三季度《神曲》收入的增长，以及新推出的大型多人在线游戏《斗破苍穹》带来的收入。

2013年第三季度在线广告收入达到1,640万美元，环比增长63%，同比增长29%，超出公司指导性

³ 计算方法为公司以及其全资和/或控股子公司所有运营的大型多人在线游戏、网页游戏和移动端游戏的季度内总计月度活跃用户数的平均数。游戏月度活跃用户数是指当月至少登陆过一次游戏的用户数量。

⁴ 计算方法为公司网页游戏运营平台及17173网站和其非游戏产品的季度内总计月度独立访问用户数和非游戏应用的季度内总计月度登陆账号数的加总的平均数。



预测上限140万美元。环比增长主要是由于游戏厂商在2013年第三季度发布更多游戏和增加推广带来的国内广告行业季节性增长，以及17173在2013年第三季度提升广告价格带来的收入增长。同比增长主要是由于17173在2013年第三季度提升广告价格带来的收入增长。

2013年第三季度由17173运营第三方网页游戏业务所产生的互联网增值服务收入为110万美元，环比下降18%，同比增长36%。环比下降主要是由于17173网站的广告需求良好，导致公司在2013年第三季度减少对17173运营的网页游戏的交叉营销活动。同比增长是由于2013年第三季度17173运营的第三方网页游戏玩家数量的增加带来的收入增长。

2013年第三季度包括影前广告收入在内的其他收入为400万美元，环比增长54%，同比增长109%。环比增长主要是由于2013年第三季度国内广告行业季节性增长，以及销售团队能力的提升带来广告销售额的增长。同比增长主要是由于2013年第三季度影前广告资源利用率的提升，以及销售团队能力的提升带来广告销售额的增长。

毛利润

2013年第三季度的毛利润为1.529亿美元，环比增长1%，同比增长13%。2013年第三季度非美国通用会计准则毛利润为1.530亿美元，环比增长1%，同比增长13%。2013年第三季度的毛利润率及非美国通用会计准则毛利润率均为84%，2013年第二季度均为83%，2012年第三季度均为81%。

2013年第三季度网络游戏业务的毛利润为1.397亿美元，环比下降4%，同比增长8%。2013年第三季度网络游戏业务的非美国通用会计准则毛利润为1.398亿美元，环比下降4%，同比增长8%。2013年第三季度网络游戏业务的毛利润率及非美国通用会计准则的毛利润率均为87%，2013年第二季度均为86%，2012年第三季度均为86%。

2013年第三季度在线广告业务的毛利润为1,320万美元，环比增长90%，同比增长20%。2013年第三季度在线广告业务非美国通用会计准则毛利润为1,320万美元，环比增长90%，同比增长19%。2013年第三季度在线广告业务的毛利润率和非美国通用会计准则的毛利润率均为80%，2013年第二季度均为69%，2012年第三季度均为87%。2013年第三季度在线广告业务的毛利润率和非美国通用会计准则毛利润率的环比增长主要是由于2013年第三季度在线广告业务收入的增长。2013年第三季度在线广告业务的毛利润率和非美国通用会计准则毛利润率的同比下降主要是由于2013年第三季度聘用了更多的编辑，带来了工资福利费用的增长。

2013年第三季度互联网增值服务业务的毛利润和非美国通用会计准则的毛利润均为70万美元，环比下降20%，同比增长24%。2013年第三季度互联网增值服务业务的毛利润率和非美国通用会计准则的毛利润率均为61%，2013年第二季度均为63%，2012年第三季度均为67%。2013年第三季度互联网增值服务业务的毛利润率和非美国通用会计准则毛利润率环比下降主要是由于2013年第三季度互联网增值服务业务的收入下降，同比下降主要是由于2013年第三季度公司增加了给予第三方游戏研发商的收入分成。

2013年第三季度其他业务的毛亏损及非美国通用会计准则的毛亏损均为70万美元，2013年第二季度均为180万美元，2012年第三季度均为630万美元。

营业费用

2013年第三季度的营业费用总额为7,140万美元，环比增长23%，同比增长69%。



产品开发费用为3,030万美元，环比增长15%，同比增长67%。环比增长主要是由于2013年第三季度公司代理第三方游戏版权费用的增长，以及公司聘用了更多的游戏研发人员带来了工资福利费用的增长。同比增长主要是由于2013年第三季度公司聘用了更多的游戏研发人员带来了工资福利费用的增长。

销售及市场推广费用为2,810万美元，环比增长52%，同比增长71%。环比和同比增长主要是由于2013年第三季度公司加大了游戏和移动端产品的广告宣传费用，以及工资福利费用的增长。

管理费用为1,300万美元，环比下降2%，同比增长66%。环比下降主要是由于2013年第三季度专业咨询费用的下降。同比增长主要是由于2013年第三季度聘用了更多的人员带来了工资福利费用的增长。

营业利润

2013年第三季度的营业利润为8,150万美元，环比下降13%，同比下降12%。2013年第三季度的营业利润率为45%，2013年第二季度为51%，2012年第三季度为56%。

2013年第三季度的非美国通用会计准则营业利润为8,180万美元，环比下降13%，同比下降12%。2013年第三季度的非美国通用会计准则营业利润率为45%，2013年第二季度为51%，2012年第三季度为56%。

净利润

2013年第三季度净利润为7,280万美元，环比下降11%，同比下降6%。2013年第三季度净利润率为40%，2013年第二季度为45%，2012年第三季度为47%。

非美国通用会计准则净利润为7,320万美元，环比下降11%，同比下降9%。2013年第三季度非美国通用会计准则净利润率为40%，2013年第二季度为45%，2012年第三季度为49%。

归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润

归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润以及非美国通用会计准则归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润均为0美元，主要是由于第七大道从2013年6月5日开始成为畅游的全资子公司。具体信息详见“财务信息注释”。

归属于畅游公司的净利润

2013年第三季度归属于畅游公司的净利润为7,280万美元，环比下降3%，同比持平。归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.36美元，少于2013年第二季度的1.41美元，以及2012年第三季度的1.37美元。2013年第三季度归属于畅游公司的净利润率为40%，2013年第二季度为41%，2012年第三季度为44%。

非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润为7,320万美元，环比下降3%，同比下降4%，达到了公司指导性预测。非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益为1.37美元，2013年第二季度为1.41美元，2012年第三季度为1.42美元。2013年第三季度非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润率为40%，2013年第二季度为41%，2012年第三季度为46%。



资金流动性

截至2013年9月30日，畅游持有净现金和现金等价物以及短期投资合计5.256亿美元，高于截至2013年6月30日的4.704亿美元。2013年第三季度的营运现金流为净流入9,650万美元。

截至2013年9月30日，畅游持有短期银行贷款3.54亿美元，以及流动和非流动的受限定期存款3.657亿美元，而截至2013年6月30日，畅游持有短期和长期银行贷款3.23亿美元，以及流动和非流动的受限定期存款3.333亿美元。

2013年第三季度其它业务进展

《轩辕剑6》正式发售

公司代理的3D玄幻角色扮演单机游戏《轩辕剑6》于2013年8月9日在大陆地区正式发售。这是大字经典单机《轩辕剑》系列的第十一款作品，采用全新游戏引擎开发和引入3D次世代技术。故事背景定位商周时代，延续经典水墨画风，引入革新式半即时战斗。

畅游股票回购计划进展

2013年7月27日，畅游董事会批准了一项规模高达1亿美元的股票回购计划。根据该计划，畅游公司可在2013年7月27日至2015年7月26日的两年中，回购畅游的流通美国存托股票（ADS）。

该股票回购计划将遵循《1934年美国证券交易法》下第10b-18项规则的相关规定，由管理层按照市场价格在公开市场进行。回购畅游美国存托凭证的时间和数量将取决于公司管理层对市场条件、股票交易价格及其他因素的评估。这一股票回购计划可以在任意时间暂停或终止。

截至2013年9月30日，畅游已经按照该股票回购计划回购了305,800股畅游美国存托股票，总金额约910万美元。

业务展望

对于2013年第四季度，畅游预计：

- 预计总收入在1.93亿美元至1.99亿美元之间。其中，预计网络游戏收入在1.71亿美元至1.76亿美元之间，在线广告收入在1,600万美元至1,700万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的净利润在1,800万美元至2,200万美元之间。
- 预计非美国通用会计准则归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益在0.34美元至0.41美元之间。
- 假设不再授予新的股权激励，预计股权激励费用在50万美元至100万美元之间，归属于畅游公司的每股美国存托凭证摊薄净收益将因此减少0.01美元至0.02美元。

非美国通用会计准则的披露

作为对遵照美国通用会计准则提交的未经审计的合并财务数据的补充，畅游管理层提供了非美国通用会计准则毛利、营业利润、净利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股美国



存托凭证摊薄净收益，即将股权激励的费用、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用从美国通用会计准则数据中调整出来。这些数据应被视为对遵照美国通用会计准则编制的财务数据的补充，而不应被视为可代替或优于美国通用会计准则数据。

畅游管理层认为，不包括股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的非美国通用会计准则财务数据对其本身和投资者都有用处。并且，公司管理层无法预计股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的金额，因此作为畅游提供给投资者和分析师的业务展望数据，公司年度预算和季度预测，在编制时也不考虑这部分费用。由于股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用不涉及任何将来的现金流，畅游在评估和审批费用支出以及分配资源至各项业务时都不会考虑此因素。因此，各月的内部财务报告和所有的绩效奖励考核一般都是基于不含股权激励、商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用的非美国通用会计准则进行的。

非美国通用会计准则财务数据帮助投资者全面了解畅游目前的财务状况和对未来的展望。使用非美国通用会计准则的毛利、营业利润、净利润、归属于畅游公司的净利润和归属于畅游公司的每股摊薄净收益也有其不足之处，因为股权激励费用已经是而且在可预见的未来也将是我们业务中一项重大持续费用，而商誉减值准备、并购相关无形资产减值损失和相关税费、股权激励相关的非现金税收优惠以及并购相关的或有对价调整收益/费用也有可能在未来再次发生。为了弥补这部分不足，我们同时提供了关于美国通用会计准则金额和非美国通用会计准则金额差别的具体信息。在后文的附表里列示了美国通用会计准则和非美国通用会计准则调节的明细，可以直观地进行比较。

财务信息注释

除注明为非美国通用会计准则的信息之外，本新闻稿中的财务信息均摘自畅游根据美国通用会计准则编制的未经审计的财务报表。

中间权益包括了第七大道的非控制性权益及授予第七大道非控制性股东的认沽期权。如果第七大道的业绩表现达到约定的标准，但第七大道未在纳斯达克交易所、纽约证券交易所或者香港交易所完成首次公开募股，其非控制性股东有权将持有的股票以提前约定的价格出售给畅游。认沽期权将于2014年到期。鉴于非控制性权益的赎回并非仅由畅游控制，因此第七大道的非控制性权益以及认沽期权被归类为中间权益体现在畅游的合并资产负债表中。

根据美国会计准则ASC 480-10的规定，畅游自并购第七大道之日起，将把非控制股东的中间权益和非控制股东认沽期权的预期未来行权价格之间的差异，在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。认沽期权的预期未来行权价格的变化将作为会计估计的变化，也在相应期间进行摊销，并计入归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润。

2013年5月1日，畅游达成协议，收购第七大道少数股东持有的全部股权。收购于2013年6月5日完成。根据美国会计准则ASC 810-10的规定，母公司的所持有的权益发生变化时，如果母公司保留子公司的控制权，则交易列为股权交易，不影响母公司合并财务报表的净利润或者综合收入。并购完成后，截止到交割日期第七大道中间权益非控制性股权溢价240万美元，这笔金额计入公司的



权益类账户。

安全港声明

我们现在预计“业务展望”中的内容在下一个季度财务数据公布之前不会被更新。但是，畅游保留在任何时候，由于任何原因对“业务展望”部分的内容进行更新的权利。

本财务报告中包含前瞻性的陈述。非历史事实的陈述，包括关于我们的预期，均为前瞻性陈述。这些陈述是基于当前的计划，估计及展望，请不要对其产生不适当的依赖。前瞻性的陈述中包含风险及不确定因素。我们在此提醒您，某些重要的因素可能会导致实际结果与前瞻性陈述有重大差别。潜在的风险及不确定因素包括但不限于：全球金融和信贷市场危机及其对中国经济的延续性的潜在影响、中华人民共和国产业政策的不确定、各季度运营结果可能出现上下波动、畅游过去及未来可能的亏损、有限的营业历史、以及本公司依赖《天龙八部》作为主要收入来源的事实。更多有关上述及其他风险的资讯收录于畅游于2013年2月28日提交的20-F表格的年度报告，以及向美国证券交易委员会提交的其他文件中。

电话会议信息

畅游管理层将于美国东部时间2013年10月28日上午7点（即北京/香港时间2013年10月28日晚7点）举行电话会议，讨论2013年第三季度的业绩。

业绩电话会议的电话接入方式如下：

美国接入号码：	+1-866-519-4004
香港接入号码：	+852-2475-0994
国际接入号码：	+1-845-675-0437
接入密码：	CYOU

请在电话会议开始之前 10 分钟拨打以上电话号码参加会议，拨打电话时需输入密码。

电话会议的回放将于会议结束后，于美国东部时间2013年10月28日早9点后启用，直至2013年11月5日，收听号码：

国际接入号码	+1-855-452-5696
密码：	73370254

同时，畅游公司的网站<http://ir.changyou.com/>将直播本次电话会议，以后也可访问此网址收听本次电话会议的录音。

关于畅游

畅游有限公司（纳斯达克股票代码：CYOU）是一家中国国内领先的在线游戏开发商和运营商，其开发和运营多种类型的在线游戏，如中国最受欢迎的大型多人在线游戏（“MMO”）之一的《天龙八部》以及两款流行的网页游戏《弹弹堂》和《神曲》，公司同时运营国内领先的游戏资讯门户网站17173.com。畅游2003年作为搜狐集团（纳斯达克股票代码：SOHU）的游戏事业部开始运营，2007年12月分拆成为一家独立运营公司，之后2009年4月7日完成其首次公开募股。



畅游先进的技术平台包括先进的2.5D及3D图形引擎、统一的游戏开发平台、有效的反作弊和反黑客技术、自主研发的跨网络技术和先进的数据保护技术等。更多信息请访问畅游网站 <http://ir.changyou.com/>。

投资者和媒体垂询，请联系：

中国：

张正慧女士
畅游有限公司
电话： +86 (10) 6861-3688
电子信箱： ir@cyou-inc.com

美国：

Jeff Bloker先生
汇思讯
电话： +1 (480) 614-3003
电子邮箱： jbloker@ChristensenIR.com



畅游有限公司
简要合并损益表
(未经审计, 单位千美元, 每 ADS 净收益除外)

	三个月截至		
	2013年9月30日	2013年6月30日	2012年9月30日 (a)
收入:			
网络游戏收入	\$ 161,494	\$ 168,295	\$ 150,263
在线广告收入	16,406	10,080	12,756
互联网增值服务收入	1,132	1,377	830
其他收入	4,036	2,619	1,933
总收入	183,068	182,371	165,782
成本:			
网络游戏成本(包括股权激励费用分别为\$38, \$28和\$62)	21,750	22,981	20,794
在线广告成本(包括股权激励费用分别为\$7, \$7和\$16)	3,211	3,124	1,722
互联网增值服务成本	440	513	273
其他成本	4,737	4,393	8,197
总成本	30,138	31,011	30,986
毛利	152,930	151,360	134,796
营业费用:			
产品开发(包括股权激励费用分别为\$124, \$161和\$391)	30,305	26,349	18,119
销售及市场推广(包括股权激励费用分别为\$35, \$35和\$89)	28,127	18,485	16,442
管理费用(包括股权激励费用分别为\$127, \$151和\$235)	12,999	13,264	7,822
营业费用合计	71,431	58,098	42,383
营业利润	81,499	93,262	92,413
利息收入	5,727	4,055	3,604
汇兑(亏损)/收益	(1,184)	(1,669)	548
其他净收入/(费用)	381	513	(1,787)
税前利润	86,423	96,161	94,778
所得税	(13,595)	(13,879)	(17,354)
净利润	72,828	82,282	77,424
减: 归属于分类为中间权益的非控制性股东的净利润	0	7,112	4,495
归属于畅游公司的净利润	\$ 72,828	\$ 75,170	\$ 72,929
归属于畅游公司的每ADS基本净收益	\$ 1.37	\$ 1.41	\$ 1.38
归属于畅游公司的用于计算每ADS基本净收益的ADS股数	53,266	53,330	52,862
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	\$ 1.36	\$ 1.41	\$ 1.37
归属于畅游公司的用于计算每ADS摊薄净收益的ADS股数	53,371	53,491	53,405

备注:

- a) 为了让投资者和公司管理层更好地理解公司的业绩表现, 公司单独披露了2013年第二季度和第三季度的由17173运营第三方网页游戏业务产生的互联网增值服务收入和成本。为了与当前财务期间的编制方法一致, 公司把过往财务期间互联网增值服务相应的财务数据从网络游戏业务中分离出来单独披露。截止到2012年9月30日三个月的互联网增值服务收入为80万美元, 互联网增值服务成本为30万美元。



畅游有限公司
简要合并资产负债表
(未经审计, 单位千美元)

	<u>2013年9月30日</u>	<u>2012年12月31日</u>
资产		
流动资产:		
现金及现金等价物	\$ 501,268	\$ 366,639
应收账款, 净值	29,963	23,364
短期投资	24,369	51,720
短期受限定期存款	314,769	116,140
预付账款及其他流动资产	44,792	29,540
流动资产合计	915,161	587,403
非流动资产:		
固定资产, 净值(a)	234,307	64,828
商誉	137,709	134,921
无形资产, 净值	51,613	54,249
长期受限定期存款	50,911	130,459
股权投资	350	850
递延税资产	1,142	5,000
其他资产, 净值(a)	9,570	136,803
非流动资产合计	485,602	527,110
资产合计	\$ 1,400,763	\$ 1,114,513
负债		
流动负债:		
预收账款及递延收入	\$ 48,565	\$ 43,659
应付账款及预提费用	100,838	111,596
短期银行贷款	354,002	113,000
应交税金	14,800	17,825
递延税金	16,806	11,878
流动负债合计	535,011	297,958
长期负债:		
长期银行贷款	0	126,353
长期递延税负债	7,348	7,824
长期应付账款	7,333	12,683
长期负债合计	14,681	146,860
负债合计	549,692	444,818
中间权益		
中间权益合计	0	61,810
所有者权益		
所有者权益合计	851,071	607,885
负债、中间权益与所有者权益合计	\$ 1,400,763	\$ 1,114,513

备注:

a) 其他非流动资产下降的1.260亿美元, 对应固定资产的等量增长, 是由于2013年第一季度公司的新办公大楼竣工, 新办公大楼的所有权转移至公司名下, 其他非流动资产被重新归类为固定资产。公司计划将这栋大楼作为其北京的总部大楼。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2013年9月30日的三个月

非美国通用会计准则调整

	美国通用会计 准则报告数	股权激励费用(a)	或有负债的公允 价值变动	非美国通用会计 准则报告数
网络游戏毛利	\$ 139,744	38	0	139,782
在线广告毛利	13,195	7	0	13,202
互联网增值服务毛利	692	0	0	692
其他毛亏损	(701)	0	0	(701)
毛利	<u>\$ 152,930</u>	<u>45</u>	<u>0</u>	<u>152,975</u>
毛利率	<u>84%</u>			<u>84%</u>
营业利润	<u>\$ 81,499</u>	<u>331</u>	<u>0</u>	<u>81,830</u>
营业利润率	<u>45%</u>			<u>45%</u>
净利润	<u>\$ 72,828</u>	<u>331</u>	<u>0</u>	<u>73,159</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 72,828</u>	<u>331</u>	<u>0</u>	<u>73,159</u>
净利润率	<u>40%</u>			<u>40%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.36</u>			<u>1.37</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的 ADS股数	<u>53,371</u>			<u>53,407</u>

注释:

(a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2013年6月30日的三个月

非美国通用会计准则调整

	美国通用会计准 则报告数	股权激励费用(a)	或有负债的公允 价值变动	非美国通用会计 准则报告数
网络游戏毛利	\$ 145,314	28	0	145,342
在线广告毛利	6,956	7	0	6,963
互联网增值服务毛利	864	0	0	864
其他毛亏损	(1,774)	0	0	(1,774)
毛利	<u>\$ 151,360</u>	<u>35</u>	<u>0</u>	<u>151,395</u>
毛利率	<u>83%</u>			<u>83%</u>
营业利润	<u>\$ 93,262</u>	<u>382</u>	<u>0</u>	<u>93,644</u>
营业利润率	<u>51%</u>			<u>51%</u>
净利润	<u>\$ 82,282</u>	<u>382</u>	<u>0</u>	<u>82,664</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 75,170</u>	<u>382</u>	<u>0</u>	<u>75,552</u>
净利润率	<u>41%</u>			<u>41%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.41</u>			<u>1.41</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的 ADS股数	<u>53,491</u>			<u>53,541</u>

注释:

(a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

畅游有限公司
美国通用会计准则和非美国通用会计准则财务数据调节表
(未经审计, 单位千美元, 每ADS净收益除外)

截至2012年9月30日的三个月

非美国通用会计准则调整

	美国通用会计 准则报告数	股权激励费用(a)	或有负债的公允 价值变动(b)	非美国通用会计 准则报告数
网络游戏毛利	\$ 129,469	62	0	129,531
在线广告毛利	11,034	16	0	11,050
互联网增值服务毛利	557	0	0	557
其他毛亏损	(6,264)	0	0	(6,264)
毛利	<u>\$ 134,796</u>	<u>78</u>	<u>0</u>	<u>134,874</u>
毛利率	<u>81%</u>			<u>81%</u>
营业利润	<u>\$ 92,413</u>	<u>793</u>	<u>0</u>	<u>93,206</u>
营业利润率	<u>56%</u>			<u>56%</u>
净利润	<u>\$ 77,424</u>	<u>793</u>	<u>2,195</u>	<u>80,412</u>
归属于畅游公司的净利润	<u>\$ 72,929</u>	<u>793</u>	<u>2,195</u>	<u>75,917</u>
净利润率	<u>44%</u>			<u>46%</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益	<u>\$ 1.37</u>			<u>1.42</u>
归属于畅游公司的每ADS摊薄净收益的 ADS股数	<u>53,405</u>			<u>53,534</u>

注释:

(a) 剔除公允价值法计算的股权激励费用。

(b) 截至2012年9月30日的三个月, 由于第七大道2012年的业绩表现将超出并购日预期, 与第七大道并购相关的或有负债公允价值增长了220万美元。